

## 113 學年度貓咪盃教師培育工作坊實施計畫

壹、依據：屏東縣政府 113 學年度科技教育實施計畫。

貳、計畫目標：

- 一、落實十二年國教之精神，鼓勵教師善用運算思維及程式設計教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過科技工具之創意應用，提升學生生活觀察、邏輯思考與創作能力。
- 四、藉由競賽活動交流，增加參賽學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習程式設計之動機。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：屏東縣政府教育處。
- 二、承辦單位：屏東縣立南州國中科技中心。

肆、參加對象：

屏東縣立國民中、小學有興趣教師，每場次預計 25 人為限

伍、研習注意事項：

- 一、研習場地不提供電腦設備、請參與教師自行攜帶筆電設備。
- 二、研習場地提供電源插座以供老師充電使用。

陸、研習時間及地點：

- 一、09 月 23 日（星期一）；地點：屏東縣立南州國中科技中心。
- 二、09 月 26 日（星期四）；地點：屏東縣立南州國中科技中心。
- 三、10 月 07 日（星期一）；地點：屏東縣立明正國中科技中心。
- 四、10 月 08 日（星期二）；地點：屏東縣立潮州國中科技中心。

柒、預期成效：

- 一、藉由工作坊，教師能透過資訊科技與工具跨領域學習，提升生活表達、問題解決、運算思維及創造力，實踐課綱核心素養。

二、提升師生皆使用自由軟體，引領親自動手做之學習價值，宣導尊重智慧財產權。

三、藉由工作坊，擴展各校參賽教師觀摩程式設計及分享交流。

四、提供參與教師互相觀摩機會，也將資訊科技應用風氣推廣至學校及學生。

捌、課程內容：

| 時 間         | 課程內容                     |  |  |  |
|-------------|--------------------------|--|--|--|
|             | 國小動畫組                    | 國中生活應用組<br>(動畫及遊戲)                             | 歷屆試題解析                                 | 國小遊戲組                                    |
| 研習日期        | 09月23日(星期一)              | 09月26日(星期四)                                    | 10月07日(星期一)                            | 10月08日(星期二)                              |
| 課程教室        | 南州科技中心                   | 南州科技中心   | 明正科技中心                                 | 潮州科技中心                                   |
| 授課講師        | 高雄市四維國小<br>洪維謙教師         | 花蓮太平國小<br>呂奎漢教師                                | 台北教育大學<br>待聘教授                         | HELLO MAKER<br>李雨潔教師                     |
| 08:50~09:10 | 報 到                      |  |  |  |
| 09:10~10:10 | 規則說明暨注意事項                |  |  |  |
| 10:10~12:10 | 1. 集訓心得分享<br>2. 導入AI協作劇本 | 1. 認識Scratch教師界面及擴充套件<br>2. 動畫及遊戲組賽指導技巧分享      | 1. 全國中小學資訊應用競賽架構分析<br>2. 114年貓咪盃競賽辦法說明 | 1. Scratch簡介<br>2. 遊戲實作練習(基礎技巧:移動、接觸、分身) |
| 12:10~12:50 | 午 餐                      |  |  |  |
| 12:50~16:00 | 3. 常用程式技巧<br>4. 繪圖技巧初階   | 3. 泛用型進階程式技巧分享及實作練習<br>4. AI輔助Scratch教學應用及實作練習 | 1. 國際資訊教育趨勢介紹<br>2. 歷年作品解析             | 3. 遊戲劇本及角色設計<br>4. 遊戲實作練習(進階技巧:分身、變數、函式) |
| 16:00~      | 快 樂 賦 歸                  |  |  |  |

## 玖、報名連結

| 組別                 | 日期          | 報名表單  |
|--------------------|-------------|---|
| 國小動畫組              | 09月23日(星期一) | <a href="https://forms.gle/e4Ttf6Fts4ERHXah9">https://forms.gle/e4Ttf6Fts4ERHXah9</a> |
| 國中生活應用組<br>(動畫及遊戲) | 09月26日(星期四) | <a href="https://forms.gle/3HhFtTinEiAENMfs6">https://forms.gle/3HhFtTinEiAENMfs6</a> |
| 歷屆試題解析             | 10月07日(星期一) | <a href="https://forms.gle/Ginkw3m84Naogh4r6">https://forms.gle/Ginkw3m84Naogh4r6</a> |
| 國小遊戲組              | 10月08日(星期二) | <a href="https://forms.gle/UC4kLHa8oaH5RBGb6">https://forms.gle/UC4kLHa8oaH5RBGb6</a> |

## 拾、獎勵、課務及研習時數：

- 一、參加教師請同意核以每場次各6小時研習時數。
- 二、本校科技中心承辦人員2位，給予嘉獎2次。
- 三、請同意給予參加教師公(差)假及課務派代。

拾壹、本計畫經陳報核可後實施，修正時亦同。